

## MINT-AGs

## Coding & Making – Informatik aktiv

<p>Darum geht es:</p>	<p style="text-align: center;"><b>Einfach.Machen.Programmieren.Lernen.</b></p>  
<p>Fachbereich</p>	<p><b>Informatik / Technik</b></p>
<p>Themen und Inhalte</p>	<p>Hier kannst du die <b>Grundlagen des Programmierens</b> erlernen und vertiefen. Die Schwerpunkte des Halbjahres legen die AG-Teilnehmer:innen gemeinsam fest, z. B.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wie programmierst du mit einer echten Programmiersprache? Schreibe dein erstes Python Skript. Einfach. Machen. <i>P.S. Oben hast du bereits ein Python Skript gelesen!</i></li> <li>• Wie funktioniert 3D-Druck? Gestalte dein eigenes 3D-Modell am Computer mit einem CAD-Programm. Und schau zu, wie dein Objekt danach im 3D-Drucker entsteht!</li> <li>• Was steckt hinter „Künstlicher Intelligenz (KI)“? Du kannst die Themen KI und <i>Machine Learning</i> erkunden und auch ein KI-Projekt mit Scratch oder Python umsetzen!</li> </ul>
<p>Forderschwerpunkte</p>	<p>Interessen im Bereich Informatik eigenständig nachgehen, Freude am Problemlösen &amp; Programmieren; die Teilnahme an Wettbewerben, z.B. Jugendwettbewerb Informatik, wird unterstützt</p>
<p>Teilnehmer:innen:</p>	
<p>Altersbeschränkungen</p>	<p><b>ab Jahrgang 6</b></p>
<p>Vorkenntnisse</p>	<p>keine; auch ältere Anfänger:innen und Expert:innen sind herzlich willkommen! Du bist schon etwas älter und möchtest herausfinden was Coding ist, dann komm' zur Schnupperstunde und entscheide dort, mit welchem Projekt du ins Coden einsteigst – bringe gerne eine Mitschülerin oder einen Mitschüler mit!</p>
<p>Organisation:</p>	
<p>Zeit</p>	<p>Donnerstag, 7./8. oder 8./9. Stunde, offener Beginn ab 13:30 Uhr <b>Beginn: 31.8.2023 / Schnupperstunden: 31.8. &amp; 15.9.2023</b></p>
<p>Ort</p>	<p><b>NEU:</b> Computerraum A402 (ehemalige Musik-Etage im A-Trakt)</p>
<p>Leiterin</p>	<p><b>Frau Ziegenmeyer</b></p>