



MINT-AGs

Robotik Lego Mindstorms-AG



Roberta®
Lernen mit Robotern

Darum geht es:	Robotik kreativ & Programmieren lernen
Fachbereich	Informatik / Technik
Themen und Inhalte	<p>Wir bauen und programmieren Roboter und Figuren, die ihre Umgebung erkunden, Hindernisse auf einem unbekanntem Parcours umfahren oder selbst etwas gestalten können. Ein Kreativteam wird eine Robotergeschichte mit kleinen Abenteuern entwickeln. Der Roboter wird vom Kreativteam gebaut und mit allem, was er für seine Abenteuer braucht, ausgestattet. Mit der Kamera wollen wir die Robotergeschichte als Fotostory oder Film festhalten.</p> <p>Dabei lernt ihr die Grundlagen der Programmierung mit der EV3 Software und könnt eure Kreativität und technischen Ideen für die Umsetzung kleinerer Projekte nutzen. Fortgeschrittene erkunden Möglichkeiten der Sensorsteuerung und Messwertaufzeichnung.</p> <p>Wer Interesse an Wettbewerben hat und genügend Ausdauer mitbringt, kann mit der AG auch am „RoboCup“ oder der „First Lego League“ teilnehmen.</p>
Forderschwerpunkte	Programmieren, logisches und räumliches Denken, Experimentierfreude, selbstständiges Arbeiten im Team
Teilnehmer/-innen:	
Altersbeschränkungen	Schülerinnen und Schüler von Klasse 5 bis zur Sek II, die sich über zusätzliche Herausforderungen freuen
Vorkenntnisse	<i>keine</i> , wir bilden zwei Gruppen für Einsteiger und Fortgeschrittene
Organisation & Anmeldung:	<p>NEU: bitte meldet euch per E-Mail vor eurer ersten Teilnahme zur AG an, damit wir Gruppen gemäß des Corona-Hygieneplans bilden können.</p> <p>Anmeldung an: nele.buecker@iserv-schillerschule.de</p> <p>Sollten wir mehr Anmeldungen als Plätze erhalten, können ggf. einige Schülerinnen und Schüler erst im 2. Halbjahr an der Robotik-AG teilnehmen.</p>
Zeit	Mittwoch, 15:20 – 16:50 Uhr, 1. Treffen am 22.9.2021 um 15:20 Uhr
Ort	Computerräume A3 & A23
Leiterin/Leiter	Frau Bücken, Florian Bergmann